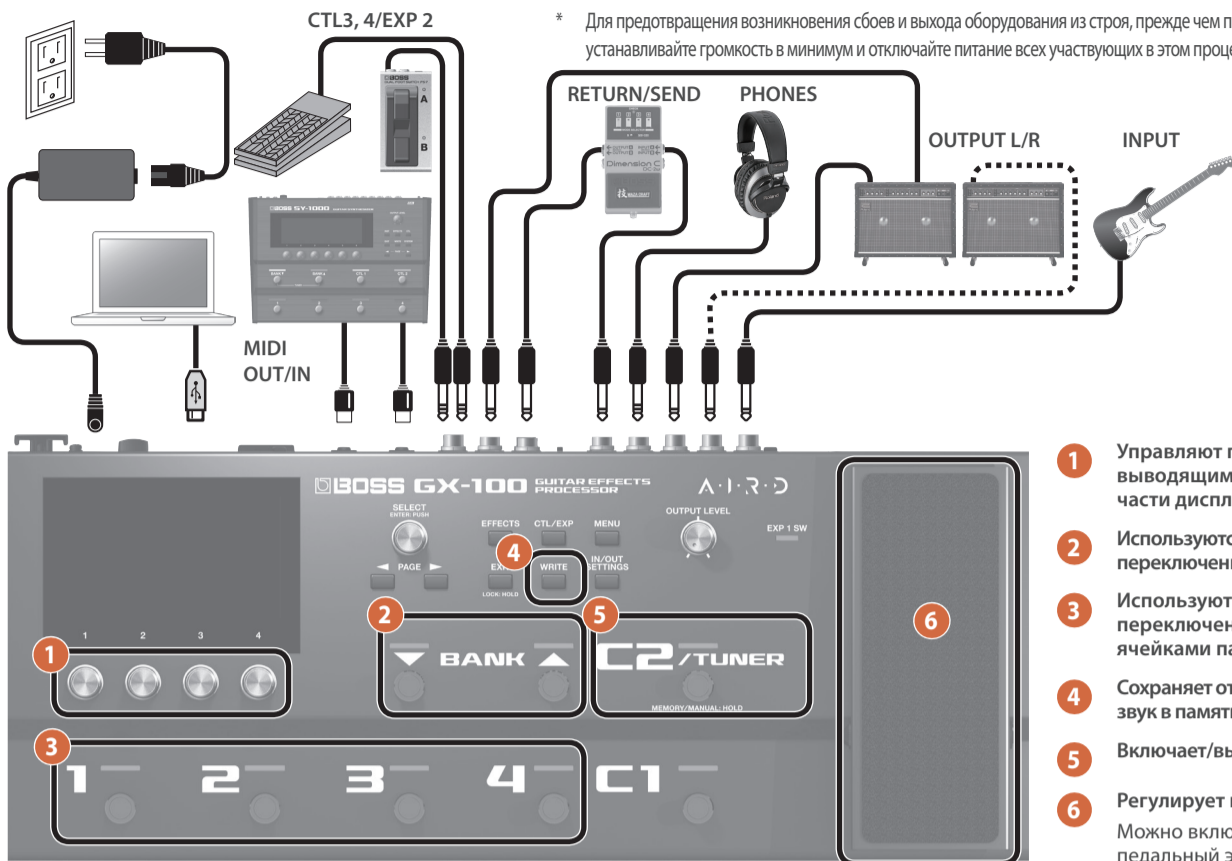


## Верхняя и тыльная панели



\* Для предотвращения возникновения сбоев и выхода оборудования из строя, прежде чем приступить к коммутации, устанавливайте громкость в минимум и отключайте питание всех участвующих в этом процессе устройств.

- 1 Управляют параметрами, выводящимися в нижней части дисплея.
- 2 Используются для переключения между банками.
- 3 Используются для переключения между ячейками памяти.
- 4 Сохраняет отредактированный звук в память.
- 5 Включает/выключает питание.
- 6 Регулирует громкость. Можно включать/выключать педальный эффект FX, нажимая на педаль носком.

\* При работе с педалью экспрессии соблюдайте технику безопасности, чтобы не защемить пальцы между педалью и ее основанием. Если рядом находятся дети, необходимо присутствие взрослого, присматривающего за ними.

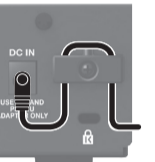
\* При подключении внешней педали экспрессии используйте только рекомендуемые. Подключение педалей экспрессии других моделей может привести к возникновению неисправностей и/или выходу устройства из строя. Рекомендуемые педали экспрессии (приобретаются дополнительно): EV-30, FV-500L, FV-500H, Roland EV-5

## Включение питания

- \* Прежде чем включить или выключить устройство, установите громкость в минимум. Даже в этом случае при включении/выключении устройства могут возникать посторонние призвуки. Это признаком неисправности не является.
- \* После того как все оборудование будет надлежащим образом скоммутировано, включите питание как описано ниже. Нарушение порядка включения устройств может привести к возникновению неисправностей или выходу оборудования из строя.

1. Включите питание данного устройства с помощью переключателя [POWER], а затем — питание оборудования, скоммутированного с ним. Усилители и активные акустические системы включаются в последнюю очередь.
2. Настройте громкость подключенного оборудования.
3. Настройте общую громкость с помощью регулятора [OUTPUT LEVEL].

- \* Если в течение заданного времени устройство не используется для воспроизведения музыки или с его регуляторами не производится никаких манипуляций, питание автоматически выключается (функция Auto Off). Чтобы питание автоматически не отключалось, функцию Auto Off необходимо деактивировать. Подробности описаны в руководстве "Справочное руководство".
- Несохранившиеся данные после отключения питания теряются. Прежде чем отключить питание, сохраните данные, которые могут потребоваться в дальнейшем.
- Чтобы восстановить питание, просто включите его снова.
- \* Для закрепления кабеля блока питания для сети переменного тока используйте фиксатор (см. рисунок).



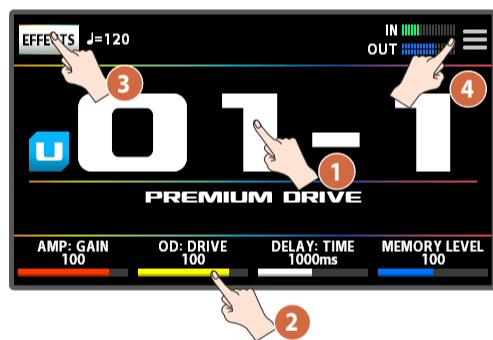
\* При необходимости подключите заземляющий контакт к внешней земле или заземлению.

## Принципы работы с экраном

### Экран для игры

Сначала возьмите несколько нот на гитаре.

#### Режим вывода ячеек памяти



- 1 Для переключения между ячейками памяти проведите пальцем по полю с номером ячейки памяти вверх или вниз.
- 2 Для редактирования параметров, выводящихся в нижней части дисплея, перетаскивайте их значения влево или вправо.
- 3 Для перехода на экран эффектов коснитесь <EFFECTS>.
- 4 Для перехода на экран меню коснитесь [MENU].

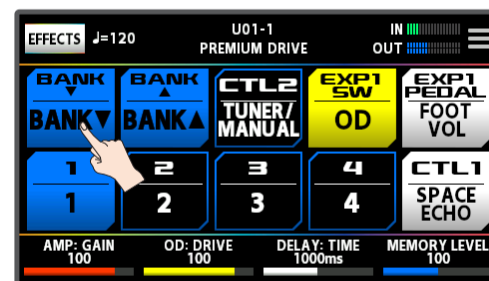
#### ЗАМЕЧАНИЕ

Для переключения между различными режимами вывода информации на дисплей на экране для игры проведите пальцем по сенсорному экрану влево или вправо.

(Режим вывода ячеек памяти ↔ Режим управления ↔ Режим цепочки эффектов)

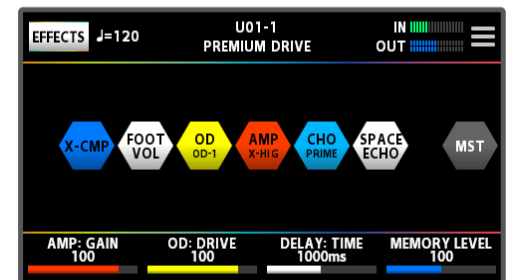
#### Режим управления

Касаясь объектов сенсорного экрана, можно выбирать банки и ячейки памяти точно так же, как это делается с помощью ножных переключателей верхней панели.

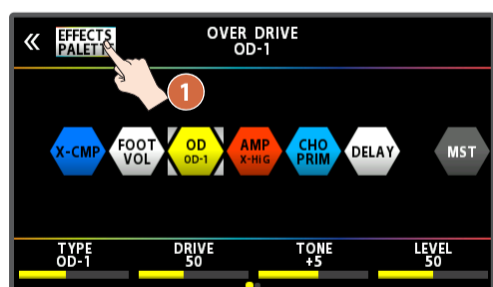


#### Режим цепочки эффектов

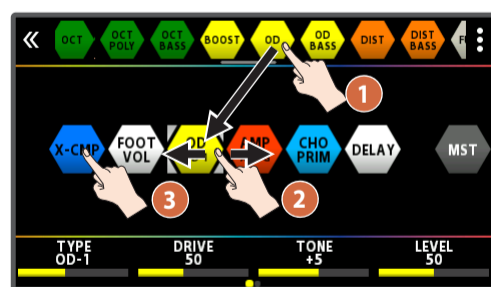
Показывает конфигурацию эффектов для выбранной ячейки памяти.



### Экран цепочки эффектов



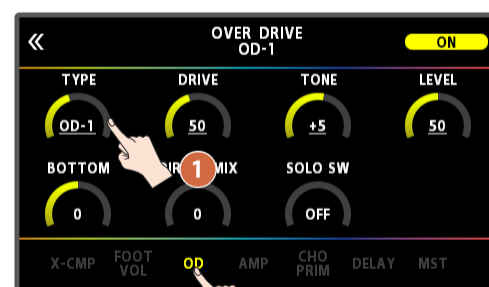
- 1 Коснитесь <EFFECTS PALETTE>, чтобы вывести пиктограммы всех эффектов, имеющихся в GX-100.



- 1 Перетаскивайте пиктограммы эффектов из верхней строки экрана в то место, в котором они должны находиться в цепочке эффектов.
- 2 Для изменения порядка следования эффектов в цепочке эффектов перетаскивайте их влево или вправо.
- 3 Для включения/выключения эффекта прикасайтесь к его пиктограмме.

Для перехода к экрану редактирования нажмите и удерживайте пиктограмму эффекта.

### Экран редактирования



- 1 Для редактирования параметра перетаскивайте пиктограмму вверх или вниз.
- 2 Для редактирования эффекта коснитесь его имени в нижней строке экрана.

#### ЗАМЕЧАНИЕ

Для сохранения отредактированного звука в память нажмите на кнопку [WRITE] верхней панели.

#### Справочное руководство

Подробная документация по эксплуатации данного устройства выложена на веб-сайте (см. ниже).

[https://roland.cm/gx-100\\_om](https://roland.cm/gx-100_om)



#### BOSS TONE CENTRAL

Данные для этого устройства можно загрузить с портала BOSS TONE CENTRAL.

<http://bosstonecentral.com/>

